



MINIMES

TEMPS DE COMBAT	⇒ Individuel 3 mn - Équipes 2 mn
DEBUT DU COMBAT	À distance mais la garde à deux mains reste une priorité
SAISIE	⇒ Une forme de KUMI KATA est INTERDIT (voir photo dans le règlement)
PROJECTION VALORISÉE	Côté manche et côté revers
PHASE D'ATTAQUE	⇒ Après une attaque à une main qui échoue, le retour à une garde à deux mains est nécessaire
ATTAQUE A GENOUX	✓ AUTORISÉE
SUTEMI	⇒ ✓ AUTORISÉ
MAKI-KOMI	✓ AUTORISÉ
LES FAUTES	⇒ Directement sanctionnées par SHIDO (sauf contraintes cervicales).
CONTRAINTES CERVICALES	<p>✗ INTERDIT en TACHI-WAZA et NE-WAZA L'arbitre annoncera immédiatement MATTE. Explication de la faute et pas de pénalité. Si récidive : SHIDO.</p> <p>RETOURNEMENT SANKAKU Autorisé dans sa forme fondamentale et autorisé en décroissant les jambes pour l'immobilisation valider l'immobilisation.</p>
CLÉS DE BRAS ETRANGLEMENTS	✗ INTERDIT



BENJAMINS

	⇒ 2 mn et 1 mn en NE WAZA si égalité à la discrétion des ETR (il en est de même pour la position de départ en NE WAZA).
	⇒ À distance avec un passage par une garde à deux mains
	⇒ AUTORISÉE avec le pouce à l'intérieur du col de l'adversaire mais encercler la tête est INTERDIT. ATTENTION 2 FORMES DE SAISIE NE SONT PAS AUTORISÉES (voir photos dans le règlement)
	⇒ IDENTIQUE aux minimes
	⇒ IDENTIQUE aux minimes
	⇒ ✗ Directe à deux genoux INTERDIT, toutefois une attaque qui démarre debout (UKE chargé) et qui se termine avec les genoux au sol suite à perte d'équilibre sera valorisée.
	⇒ ✗ INTERDIT
	⇒ ✗ DIRECT : INTERDIT mais une attaque finissant en MAKI-KOMI est autorisée.
	⇒ Première faute mineure est expliquée et gratuite, si la même faute est reproduite, c'est SHIDO.
	⇒ ✗ INTERDIT en TACHI-WAZA et NE-WAZA L'arbitre annoncera immédiatement MATTE. explication de la faute et pas de pénalité. RETOURNEMENT SANKAKU IDENTIQUE aux minimes.
	⇒ HON GESA GATAME - Autorisé avec le pouce dans le col ou main sur la cuisse. Si CONTRAINTES CERVICALES, l'arbitre annoncera SONOMAMA, replacera correctement la main et annoncera YOSHI.
	⇒ ✗ INTERDIT



PRÉCONISATIONS

POUSSINS & MINI-P.

	⇒ 1,30 mn de Randori arbitré (MATTE uniquement en cas de besoin) et 1 mn en NE WAZA à la discrétion des départements (il en est de même pour la position de départ en NE WAZA)
	⇒ À distance avec un passage par une garde fondamentale
	⇒ IDENTIQUE aux benjamins
	⇒ Uniquement côté manche (O UCHI GARI possible en garde fondamentale)
	⇒ IDENTIQUE aux benjamins et minimes
	⇒ ✗ INTERDIT
	⇒ ✗ INTERDIT
	⇒ ✗ INTERDIT
	⇒ IDENTIQUE aux benjamins
	⇒ IDENTIQUE aux benjamins
	⇒ RETOURNEMENT SANKAKU IDENTIQUE aux minimes.
	⇒ HON GESA GATAME - Autorisé avec le pouce dans le col ou main sur la cuisse. Si CONTRAINTES CERVICALES, l'arbitre annoncera SONOMAMA, replacera correctement la main et annoncera YOSHI.
	⇒ ✗ INTERDIT